

Autodesk 3ds max. Уровень 2

Продолжительность обучения: 40 часов

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН информационно-практического курса Углубленный курс работы в системе Autodesk 3ds max

Раздел 1 - Принципы работы, интерфейс, настройки

- * Преимущества и недостатки 3ds max. Теория.
- * Настройки 3ds max для удобного использования. Навигация. Единицы измерения.
- * Создание объектов, групп, сборок, стек модификаторов.
- * Размножение объектов, массивы, слои.

Раздел 2 — Моделирование

- * Моделирование на основе сплайнов.
- * Модификаторы, для работы со сплайнами(loft,extrude, surface и др.).
- * Разбор editable poly и editable mesh.
- * Модификаторы, для работы с полигональной сеткой.
- * Сглаживание сетки.

Раздел 3 — Модификаторы и утилиты

- * Модификаторы моделирования.
- * Модификаторы маппинга.
- * Модификаторы кеширования геометрии.
- * Основные утилиты.

Раздел 4 — Шейдинг — создание материалов (Vray)

- * Работа с UV координатами.
- * Разбор material editor.
- * Разбор процедурных карт в редакторе материала.
- * Разбор материалов, составные материалы.

Раздел 5 - Настройка освещения и рендеринг.(Vray)

- * Настройка виреевских источников света.
- * Настройка рендера.
- * Создание атмосферных эффектов — туман, объемный свет, свечение и др.
- * Вывод пассов для правильной постобработки и композитинга. Создание ambient occlusion и других нужных пассов.

Раздел 6 - Анимация камер, источников света и параметров 3ds max

- * Анимация по ключах. Set key и auto key.
- * Процедурная анимация.
- * Разбор основных контроллеров анимации. Анимация по пути.

Раздел 7 — Динамика в 3ds max

- * Работа с тканью — шторы, скатерти.

Раздел 8 — Постобработка

- * Постобработка рендер пасов в photoshop.

Ассистент кафедры
проектирования зданий и сооружений

А.А. Тютчев